

MEMO: SPIELREGELN UND SPIELVARIANTEN

Alle ausgewählten Karten bzw. Kartenpaare werden mit der Bildseite nach unten auf den Tisch gelegt und gut gemischt. Am besten ordnet man die Karten in Reihen zu einem Rechteck. Der erste Spieler darf nacheinander zwei Karten aufdecken. Zeigen beide Karten das gleiche Schriftzeichen, darf er dieses Kartenpaar zu sich nehmen und nochmals zwei Karten aufdecken. Dies darf er so lange wiederholen, bis er zwei unterschiedliche Zeichen aufdeckt. Diese Karten werden dann wieder umgedreht und der nächste Spieler ist an der Reihe. Die aufgedeckten Karten sollen einen Moment lang für alle gut sichtbar sein, damit man sie sich merken kann. Das Spiel dauert solange, bis keine Kärtchen mehr auf dem Tisch liegen. Wer am meisten Kärtchen sammeln kann, gewinnt das Spiel.

STARTER (Spielvariante zum Beginnen)

Zuerst werden zwei Bingo-Karten ausgewählt; das entspricht 12 Zeichen.

Nun sucht man aus allen Memo-Karten die entsprechenden 2x12 Zeichen aus.

Mit diesen 24 Karten kann man nun eine ganz einfache Version des Memos spielen.

MINI (Einfache Spielvariante)

Zuerst werden vier Bingo-Karten ausgewählt; das entspricht 24 Zeichen.

Nun sucht man aus allen Memo-Karten die entsprechenden 2x24 Zeichen aus.

Mit diesen 48 Karten kann man nun eine einfache Version des Memos spielen.

MIDI (Mittelschwere Spielvariante)

Zuerst werden sechs Bingo-Karten ausgewählt; das entspricht 36 Zeichen.

Nun sucht man aus allen Memo-Karten die entsprechenden 2x36 Zeichen aus.

Mit diesen 72 Karten kann man nun eine mittelschwere Version des Memos spielen.

MAXI (Schwere oder vollständige Spielvariante)

Man setzt sämtliche 2x48 Zeichen ein und spielt die volle Variante des Memos.

Dieses Dokument kann kostenfrei heruntergeladen und/oder ausgedruckt werden.

Bei weiterem Gebrauch bitte folgende Quelle angeben:

© PRONG PRESS, CH-8424 Embrach; August 2017